

Apéndice – Diseño: Protocolos (v 1.0)

Subsistema InterfaceUsuario

Subsistema: SubsistemaInterfaceUsuario	
Descripción: Este subsistema agrupa todos los objetos involucrados con el manejo general de las interfaces de usuario.	
Clases: InterfaceUsuario, PantallaPrincipal, PantallaServicio, PantallaCrearRegUsuario, PantallaObtenerRegUsuario, PantallaCrearRegTarjeta, PantallaObtenerRegTarjeta, PantallaConsultas, PantallaConsultaHorarios, PantallaResultadoHorarios, PantallaConsultaTarifas, PantallaResultadoTarifas, PantallaConsultaEstado, PantallaResultadoEstado, PantallaClaveReservaVuelos, PantallaCrearReservaVuelos, PantallaRecordReservaVuelos, PantallaPagarRegTarjeta, PantallaReembolsarRegTarjeta	
Contratos	Servidor
1. Desplegar Pantalla	InterfaceUsuario (1)

Subsistema Principal

Subsistema: SubsistemaPrincipal	
Descripción: Este subsistema agrupa todos los objetos involucrados con el manejo general del sistema.	
Clases: ManejadorPrincipal	
Contratos	Servidor
1. Manejar Evento	ManejadorPrincipal (1)

Subsistema Registro

Subsistema: SubsistemaRegistro	
Descripción: Este subsistema agrupa todos los objetos involucrados con el manejo de registro de usuario, incluyendo registro de tarjeta.	
Clases: ManejadorRegistroUsuario, RegistroUsuario, ManejadorRegistroTarjeta, RegistroTarjeta, InterfaceBaseDatosRegistro	
Contratos	Servidor
1. Manejar Evento	ManejadorRegistroUsuario (1), ManejadorRegistroTarjeta (1)
2. Registrar Usuario	ManejadorRegistroUsuario (2)
3. Registrar Tarjeta	ManejadorRegistroTarjeta (2)

Subsistema Servicios

Subsistema: SubsistemaServicios	
Descripción: Este subsistema agrupa los objetos generales para el manejo de los servicios de reservaciones.	
Clases: ManejadorServicio, InterfaceBaseDatosReservas, SubsistemaConsultas, SubsistemaReservas, SubsistemaPagos	
Contratos	Servidor
1. Manejar Evento	ManejadorServicio (1)
2. Ofrecer Servicios	ManejadorServicio (2)

Subsistema Consultas

Subsistema: SubsistemaConsultas	
Descripción: Este subsistema agrupa todos los objetos relacionados con el manejo de consultas de vuelos.	
Clases: ManejadorConsultas, ManejadorConsultaEstado, ManejadorConsultaTarifas, ManejadorConsultaHorarios, Vuelo, Aeropuerto, Aerolínea, Horario, Tarifa, Avión	
Contratos	Servidor

1. Manejar Evento	ManejadorConsultas (1), ManejadorConsultaHorarios (1), ManejadorConsultaTarifas (1), ManejadorConsultaEstado (1)
2. Consultar	ManejadorConsultas (2)

Subsistema Reservas

Subsistema: SubsistemaReservas	
Descripción: Este subsistema agrupa todos los objetos relacionados con el manejo de reservaciones de vuelos.	
Clases: ManejadorReservas, Vuelo, Aeropuerto, Aerolínea, Avión, Pasajero, ViajeroFrecuente, Tarifa, Horario, Asiento, Reservación	
Contratos	Servidor
1. Manejar Evento	ManejadorReservas (1)
2. Reservar	ManejadorReservas (2)

Subsistema Pagos

Subsistema: SubsistemaPagos	
Descripción: Este subsistema agrupa todos los objetos relacionados con el manejo de pagos de reservaciones de vuelos.	
Clases: ManejadorPagos, Vuelo, Aeropuerto, Aerolínea, Avión, Pasajero, ViajeroFrecuente, Tarifa, Horario, Asiento, Reservación, RegistroTarjeta	
Contratos	Servidor
1. Manejar Evento	ManejadorPagos (1)
2. Pagar	ManejadorPagos (2)
3. Reembolsar	ManejadorPagos (3)

Módulo InterfaceUsuario

Clase: InterfaceUsuario	
Descripción: Toda la interacción con el usuario se hace por medio de la interface de usuario.	
Módulo: InterfaceUsuario	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases:	
Subclases:	
Atributos:	
Contratos	
1. Desplegar Pantalla	
desplegarPantalla(Pantalla) devuelve void	Pantalla (1) : PantallaPrincipal (1), PantallaServicio (1), PantallaCrearRegUsuario (1), PantallaObtenerRegUsuario (1), PantallaCrearRegTarjeta (1), PantallaObtenerRegTarjeta (1)
2. Enviar Evento	
enviarEvento(Evento, Manejador) devuelve void	Manejador (1) : SubsistemaPrincipal (1), SubsistemaServicio (1), SubsistemaRegistro (1)

Clase: Pantalla	
Descripción: Pantalla heredada por las demás clases de tipo pantalla.	
Módulo: InterfaceUsuario	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Abstracta	
Superclases:	
Subclases: PantallaPrincipal, PantallaServicio, PantallaConsultas, PantallaConsultaHorarios,	

PantallaResultadoHorarios, PantallaConsultaTarifas, PantallaResultadoTarifas, PantallaConsultaEstado, PantallaResultadoEstado, PantallaClaveReservas, PantallaCrearReservaVuelos, PantallaRecordReservaVuelos, PantallaRegUsuario, PantallaRegTarjeta	
Atributos :	
Contratos	
1. Desplegar Pantalla	
desplegarPantalla() devuelve void	
Responsabilidades Privadas	
enviarEvento(Evento) devuelve void	InterfaceUsuario (2)

Módulo Principal

Clase: Manejador	
Descripción: Superclase heredada por todos los manejadores del sistema.	
Módulo: Principal	
Estereotipo: Control	
Propiedades: Abstracta	
Superclases:	
Subclases: ManejadorPrincipal, ManejadorServicio, ManejadorConsultas, ManejadorConsultaHorarios, ManejadorConsultaTarifas, ManejadorConsultaEstado, ManejadorReservas, ManejadorPagos, ManejadorRegistroUsuario, ManejadorRegistroTarjeta	
Atributos :	
Contratos	
1. Manejar Evento	
manejarEvento(Evento) devuelve void	
Responsabilidades Privadas	
desplegarPantalla(Pantalla) devuelve void	SubsistemaInterfaceUsuario (1)
manejarEventoOfrecerServicio() devuelve void	SubsistemaServicio (2)
manejarEventoSalir() devuelve void	

Clase: ManejadorPrincipal	
Descripción: El manejador principal es el encargado de desplegar la pantalla principal de interacción con el usuario, y luego delegar las diferentes funciones a los manejadores especializados apropiados.	
Módulo: Principal	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Manejador	
Subclases:	
Atributos :	
Contratos	
1. Manejar Evento	
manejarEvento(Evento) devuelve void	
Responsabilidades Privadas	
manejarEventoRegistrar() devuelve void	SubsistemaRegistro (2)
manejarEventoValidar() devuelve void	SubsistemaRegistro (2)

Clase: PantallaPrincipal	
Descripción: Pantalla principal (P-1).	
Módulo: Principal	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	

Superclases: Pantalla	
Subclases:	
Atributos:	

Módulo Dominio

Clase: Datos	
Descripción: Superclase para todas las clases entidad.	
Módulo: Dominio	
Estereotipo: Entidad	
Propiedades: Abstracta	
Superclases:	
Subclases: Vuelo, Aeropuerto, Aerolínea, Avión, Pasajero, ViajeroFrecuente, Tarifa, Horario, Asiento, Reservación, RegistroTarjeta, RegistroUsuario	
Atributos:	

Módulo Registro

Módulo Registro.Usuario

Clase: ManejadorRegistroUsuario	
Descripción: El manejador de registro de usuario se encarga de todo lo relacionado con registro del usuario para poder utilizar el sistema.	
Módulo: Registro.Usuario	
Estereotipo: Control	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Manejador	
Subclases:	
Atributos:	
Contratos	
1. Manejar Evento	
manejarEvento(Evento) devuelve void	
2. Registrar Usuario	
crearRegistroUsuario() devuelve void	
validarRegistroUsuario(String log,String pass) devuelve boolean	InterfaceBaseDatosRegistro (1)
obtenerRegistroUsuario() devuelve void	InterfaceBaseDatosRegistro (1)
Responsabilidades Privadas	
administrarRegistroUsuario() devuelve void	
manejarEventoRegistrar() devuelve void	InterfaceBaseDatosRegistro (1)
manejarEventoActualizar() devuelve void	InterfaceBaseDatosRegistro (1)
manejarEventoEliminar() devuelve void	InterfaceBaseDatosRegistro (1)
manejarEventoRegistrarTarjeta() devuelve void	ManejadorRegistroTarjeta (2)

Clase: PantallaRegUsuario	
Descripción: Superclase con diseño gráfico común para las pantallas de registro de usuario.	
Módulo: Registro.Usuario	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Abstracta	
Superclases: Pantalla	

Subclases: PantallaCrearRegUsuario, PantallaObtenerRegUsuario	
Atributos:	

Clase: PantallaCrearRegUsuario	
Descripción: Pantalla de solicitud de registro de usuario (P-3).	
Módulo: Registro.Usuario	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: PantallaRegUsuario	
Subclases:	
Atributos:	

Clase: PantallaObtenerRegUsuario	
Descripción: Pantalla de devolución con información de registro de usuario (P-4).	
Módulo: Registro.Usuario	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: PantallaRegUsuario	
Subclases:	
Atributos:	

Clase Concreta: RegistroUsuario	
Descripción: Para poder utilizar el sistema de reservaciones, el usuario debe estar registrado con el sistema. El registro contiene información acerca del usuario que incluye nombre, dirección, colonia, ciudad, país, código postal, teléfono de casa, teléfono de oficina, fax, email, login y password.	
Módulo: Registro.Usuario	
Estereotipo: Entidad	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Datos	
Subclases:	
Atributos:	

Módulo Registro.Tarjeta

Clase: ManejadorRegistroTarjeta	
Descripción: El manejador de registro de tarjeta se encarga de todo lo relacionado con registro de la tarjeta del usuario para poder pagar las reservaciones.	
Módulo: Registro.Tarjeta	
Estereotipo: Control	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Manejador	
Subclases:	
Atributos:	
Contratos	
1. Manejar Evento	
manejarEvento(Evento) devuelve void	

2. Registrar Tarjeta	
registrarTarjeta(String log) devuelve void	
Responsabilidades Privadas	
crearRegistroTarjeta() devuelve void	
obtenerRegistroTarjeta() devuelve void	InterfaceBaseDatosRegistro (2)
administrarRegistroTarjeta() devuelve void	
manejarEventoRegistrar() devuelve void	InterfaceBaseDatosRegistro (2)
manejarEventoActualizar() devuelve void	InterfaceBaseDatosRegistro (2)
manejarEventoEliminar() devuelve void	InterfaceBaseDatosRegistro (2)

Clase: PantallaRegTarjeta	
Descripción: Superclase con diseño gráfico común para las pantallas de registro de tarjeta.	
Módulo: Registro.Tarjeta	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Abstracta	
Superclases: Pantalla	
Subclases: PantallaCrearRegTarjeta, PantallaObtenerRegTarjeta, PantallaPagarRegTarjeta, PantallaReembolsarRegTarjeta	
Atributos:	

Clase: PantallaCrearRegTarjeta	
Descripción: Pantalla de solicitud de registro de tarjeta (P-5).	
Módulo: Registro.Tarjeta	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: PantallaRegTarjeta	
Subclases:	
Atributos:	

Clase: PantallaObtenerRegTarjeta	
Descripción: Pantalla de devolución con información de registro de tarjeta (P-6).	
Módulo: Registro.Tarjeta	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: PantallaRegTarjeta	
Subclases:	
Atributos:	

Clase Concreta: RegistroTarjeta	
Descripción: Para poder hacer un pago con una tarjeta de crédito, se debe tener un registro de tarjeta. El registro contiene información acerca de la tarjeta incluyendo nombre, número, expedidor y vencimiento. La tarjeta está ligada a un registro de usuario.	
Módulo: Registro.Tarjeta	
Estereotipo: Entidad	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Datos	
Subclases:	

Atributos:

Módulo Registro.InterfaceBD

Clase: InterfaceBaseDatosRegistro	
Descripción: La información de cada usuario se almacena en la base de datos de registro la cual se accesa mediante la interface de la base de datos de registro. Esto permite validar a los distintos usuarios además de guardar información sobre la tarjeta de crédito para pagos en línea.	
Módulo: Registro.InterfaceBD	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases:	
Subclases:	
Atributos:	
Contratos	
1. Registrar Usuario	
validarRegistro(RegistroUsuario, String log, String pass) devuelve boolean	BaseDatosRegistro
crearRegistro(RegistroUsuario) devuelve boolean	BaseDatosRegistro
obtenerRegistro(RegistroUsuario) devuelve boolean	BaseDatosRegistro
actualizarRegistro(RegistroUsuario) devuelve boolean	BaseDatosRegistro
eliminarRegistro(RegistroUsuario) devuelve boolean	BaseDatosRegistro
2. Registrar Tarjeta	
crearRegistro(RegistroTarjeta) devuelve boolean	BaseDatosRegistro
obtenerRegistro(RegistroTarjeta) devuelve boolean	BaseDatosRegistro
actualizarRegistro(RegistroTarjeta) devuelve boolean	BaseDatosRegistro
eliminarRegistro(RegistroTarjeta) devuelve boolean	BaseDatosRegistro

Módulo Servicios

Clase Concreta: ManejadorServicio	
Descripción: El manejador de servicios se encarga de enviar las peticiones particulares de servicios a los manejadores espacializados para consulta, reserva y compra.	
Módulo: Servicios	
Estereotipo: Control	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Manejador	
Subclases:	
Atributos:	
Contratos	
1. Manejar Evento	
manejarEvento(Evento) devuelve void	
2. Ofrecer Servicio	
ofrecerServicio() devuelve void	
Responsabilidades Privadas	
manejarEventoRegistrar() devuelve void	SubsistemaRegistro (2)
manejarEventoConsultar() devuelve void	SubsistemaConsultas (2)
manejarEventoReservar() devuelve void	SubsistemaReservas (2)

Clase Concreta: PantallaServicio
Descripción: Pantalla de servicios (P-2).

Módulo: Servicios	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Pantalla	
Subclases:	
Atributos:	

Módulo Servicios.InterfaceBD

Clase Concreta: InterfaceBaseDatosReservas	
Descripción: La información del sistema de reservaciones de vuelo se almacena en la base de datos de reservas la cual se accesa mediante la interface de la base de datos de reservas. Esto permite generar consultas, reservas y pago de reservas de manera dinámica.	
Módulo: Servicios.InterfaceBD	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases:	
Subclases:	
Atributos:	
Contratos	
1. Consultar Información	
consultarHorarios(ConsultaHorario) devuelve ResultadoHorario	BaseDatosReservas
consultarTarifas(ConsultaTarifa) devuelve ResultadoTarifa	BaseDatosReservas
consultarEstado(ConsultaEstado) devuelve ResultadoEstado	BaseDatosReservas
2. Hacer Reservación	
crearReserva(Reservacion) devuelve Boolean	BaseDatosReservas
obtenerReserva(Reservacion) devuelve Boolean	BaseDatosReservas
actualizarReserva(Reservacion) devuelve Boolean	BaseDatosReservas
eliminarReserva(Reservacion) devuelve Boolean	BaseDatosReservas
3. Pagar Reservación	
pagarReserva(Reservacion, RegistroTarjeta) devuelve Boolean	BaseDatosReservas
reembolsarReserva(Reservacion, RegistroTarjeta) devuelve Boolean	BaseDatosReservas

Módulo Servicios.Dominio

Clase Concreta: Vuelo	
Descripción: Se denomina por medio de un número. El vuelo tiene como origen un aeropuerto en una ciudad y tiene como destino un aeropuerto de otra ciudad. Un vuelo puede tener múltiples escalas y múltiples vuelos se relacionan por medio de conexiones. El vuelo pertenece a una aerolínea y puede operar varios días a la semana teniendo un horario de salida y otro de llegada.	
Módulo: Servicios.Dominio	
Estereotipo: Entidad	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Datos	
Subclases:	
Atributos:	

Clase Concreta: Aeropuerto	
Descripción: El aeropuerto sirve como origen, destino y escalas de un vuelo. El aeropuerto se encuentra en una ciudad de un país determinado.	

Módulo: Servicios.Dominio
Estereotipo: Entidad
Propiedades: Concreta
Superclases: Datos
Subclases:
Atributos:

Clase Concreta: Aerolínea
Descripción: La aerolínea provee servicio de múltiples vuelos entre diferentes ciudades bajo diferentes horarios. La aerolínea se identifica por un nombre.
Módulo: Servicios.Dominio
Estereotipo: Entidad
Propiedades: Concreta
Superclases: Datos
Subclases:
Atributos:

Clase Concreta: Avión
Descripción: Un vuelo en una fecha determinada se hace en un tipo de avión particular. El tipo de avión define la cantidad máxima de pasajeros que pueden viajar en ese vuelo para esa fecha.
Módulo: Servicios.Dominio
Estereotipo: Entidad
Propiedades: Concreta
Superclases: Datos
Subclases:
Atributos:

Clase Concreta: Pasajero
Descripción: Para poder hacer una reservación se requiere dar el nombre del pasajero. Varios pasajeros pueden aparecer bajo una sola reservación.
Módulo: Servicios.Dominio
Estereotipo: Entidad
Propiedades: Concreta
Superclases: Datos
Subclases:
Atributos:

Clase Concreta: ViajeroFrecuente
Descripción: El pasajero tiene la opción de acumular millas para un vuelo particular si cuenta con una tarjeta de viajero frecuente para la aerolínea correspondiente.
Módulo: Servicios.Dominio
Estereotipo: Entidad
Propiedades: Concreta
Superclases: Datos
Subclases:
Atributos:

--	--

Clase Concreta: Tarifa	
Descripción: Los diferentes vuelos tienen múltiples tarifas para compra de boleto, variando según la clase de boleto, si son de ida o de ida y vuelta, y dependiendo de las diversas restricciones y ofertas existentes.	
Módulo: Servicios.Dominio	
Estereotipo: Entidad	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Datos	
Subclases:	
Atributos:	

Clase Concreta: Horario	
Descripción: El horario de un vuelo se determina por su hora de salida y hora de llegada durante los días que opera.	
Módulo: Servicios.Dominio	
Estereotipo: Entidad	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Datos	
Subclases:	
Atributos:	

Clase Concreta: Asiento	
Descripción: Una reservación de vuelo puede incluir la asignación de asiento, especificada mediante una fila y un número. El número de asientos disponibles en un vuelo particular dependen del tipo de avión que opere ese día.	
Módulo: Servicios.Dominio	
Estereotipo: Entidad	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Datos	
Subclases:	
Atributos:	

Clase Concreta: Reservación	
Descripción: Para poder tomar un vuelo es necesario contar con una reservación previa, la cual debe pagarse antes de una fecha límite, que puede ser el propio día del vuelo. Una reservación puede hacerse para múltiples vuelos y múltiples pasajeros. La reservación cuenta con una clave identificando un récord de reservación particular.	
Módulo: Servicios.Dominio	
Estereotipo: Entidad	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Datos	
Subclases:	
Atributos:	

Módulo Servicios.Consultas

Clase Concreta: ManejadorConsultas	
Descripción: El manejador de consulta se encarga de enviar las peticiones de consulta particular a los manejadores	

de consulta especializados.	
Módulo: Servicios.Consultas	
Estereotipo: Control	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Manejador	
Subclases:	
Atributos:	
Contratos	
1. Manejar Evento	
manejarEvento(Evento) devuelve void	
2. Consultar	
consultar() devuelve void	
Responsabilidades Privadas	
consultarHorarios() devuelve void	SubsistemaConsultaHorarios (2)
consultarTarifas() devuelve void	SubsistemaConsultaTarifas (2)
consultarEstado() devuelve void	SubsistemaConsultaEstado (2)

Clase Concreta: PantallaConsultas	
Descripción: Pantalla de presentación de consultas (P-7).	
Módulo: Servicios.Consultas	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Pantalla	
Subclases:	
Atributos:	

Módulo Servicios.Consultas.Horarios

Clase Concreta: ManejadorConsultaHorarios	
Descripción: El manejador de consulta de horarios se encarga de controlar las peticiones de consulta de horarios.	
Módulo: Servicios.Consultas.Horarios	
Estereotipo: Control	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Manejador	
Subclases:	
Atributos:	
Contratos	
1. Manejar Evento	
manejarEvento(Evento) devuelve void	
2. Consultar	
consultar () devuelve void	
Responsabilidades Privadas	
consultarHorarios() devuelve void	InterfaceBaseDatosReservas (1)

Clase Concreta: PantallaConsultaHorarios	
Descripción: Pantalla de presentación de consulta de horarios (P-8).	
Módulo: Servicios.Consultas.Horarios	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Pantalla	

Subclases:	
Atributos:	

Clase Concreta: PantallaResultadoHorarios	
Descripción: Pantalla de devolución de consulta de horarios (P-9).	
Módulo: Servicios.Consultas.Horarios	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Pantalla	
Subclases:	
Atributos:	
despliegaInformacion(ResultadoHorario) devuelve Boolean	

Clase Concreta: ConsultaHorario	
Descripción: Clase para consulta de horarios.	
Módulo: Servicios.Consultas.Horarios	
Estereotipo: Entidad	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Datos	
Subclases:	
Atributos:	

Clase Concreta: ResultadoHorarios	
Descripción: Clase para devolución de consulta de horarios.	
Módulo: Servicios.Consultas.Horarios	
Estereotipo: Entidad	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Datos	
Subclases:	
Atributos:	

Módulo Servicios.Consultas.Tarifas

Clase Concreta: ManejadorConsultaTarifas	
Descripción: El manejador de consulta de tarifas se encarga de controlar las peticiones de consulta de tarifas.	
Módulo: Servicios.Consultas.Tarifas	
Estereotipo: Control	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Manejador	
Subclases:	
Atributos:	
Contratos	
1. Manejar Evento	
manejarEvento(Evento) devuelve void	
2. Consultar	
consultar() devuelve void	
Responsabilidades Privadas	
consultarTarifas() devuelve void	InterfaceBaseDatosReservas (1)

Clase Concreta: PantallaConsultaTarifas	
Descripción: Pantalla de presentación de consulta de tarifas (P-10).	
Módulo: Servicios.Consultas.Tarifas	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Pantalla	
Subclases:	
Atributos:	

Clase Concreta: PantallaResultadoTarifas	
Descripción: Pantalla de devolución de consulta de tarifas (P-11).	
Módulo: Servicios.Consultas.Tarifas	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Pantalla	
Subclases:	
Atributos:	
despliegaInformacion(ResultadoTarifas) devuelve Boolean	

Clase Concreta: ConsultaTarifa	
Descripción: Clase para consulta de tarifas.	
Módulo: Servicios.Consultas.Tarifas	
Estereotipo: Entidad	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Datos	
Subclases:	
Atributos:	

Clase Concreta: ResultadoTarifas	
Descripción: Clase para devolución de consulta de tarifas.	
Módulo: Servicios.Consultas.Tarifas	
Estereotipo: Entidad	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Datos	
Subclases:	
Atributos:	

Módulo Servicios.Consultas.Estado

Clase Concreta: ManejadorConsultaEstado	
Descripción: El manejador de consulta de estado se encarga de controlar las peticiones de consulta de estado.	
Módulo: Servicios.Consultas.Estado	
Estereotipo: Control	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Manejador	
Subclases:	
Atributos:	

Contratos	
1. Manejar Evento	
manejarEvento(Evento) devuelve void	
2. Consultar	
consultar() devuelve void	
Responsabilidades Privadas	
consultarEstado() devuelve void	InterfaceBaseDatosReservas (1)

Clase Concreta: PantallaConsultaEs tado	
Descripción: Pantalla de presentación de consulta de estado (P-12).	
Módulo: Servicios.Consultas.Estado	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Pantalla	
Subclases:	
Atributos:	

Clase Concreta: PantallaResultadoEstado	
Descripción: Pantalla de devolución de consulta de estado (P-13).	
Módulo: Servicios.Consultas.Estado	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Pantalla	
Subclases:	
Atributos:	
despliegaInformacion(ResultadoEstado) devuelve Boolean	

Clase Concreta: ConsultaEstado	
Descripción: Clase para consulta de estado.	
Módulo: Servicios.Consultas.Estado	
Estereotipo: Entidad	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Datos	
Subclases:	
Atributos:	

Clase Concreta: ResultadoEstado	
Descripción: Clase para devolución de consulta de estado.	
Módulo: Servicios.Consultas.Estado	
Estereotipo: Entidad	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Datos	
Subclases:	
Atributos:	

Módulo Servicios.Reservas

Clase Concreta: ManejadorReservas	
Descripción: El manejador de reserva se encarga de enviar las solicitudes de reserva a la base de datos del sistema de reservaciones.	
Módulo: Servicios.Reservas	
Estereotipo: Control	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Manejador	
Subclases:	
Atributos:	
Contratos	
1. Manejar Evento	
manejarEvento(Evento) devuelve void	
2. Reservar	
reservar() devuelve void	
Responsabilidades Privadas	
crear() devuelve void	InterfaceBaseDatosReservas (2)
obtener() devuelve void	InterfaceBaseDatosReservas (2)
actualizar() devuelve void	InterfaceBaseDatosReservas (2)
eliminar() devuelve void	InterfaceBaseDatosReservas (2)
pagar() devuelve void	SubsistemaPagos (2)
reembolsar() devuelve void	SubsistemaPagos (3)

Clase: PantallaClaveReservas	
Descripción: Pantalla de solicitud de clave de reservas (P-14).	
Módulo: Servicios.Reservas	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Pantalla	
Subclases:	
Atributos:	

Clase Concreta: PantallaCrearReservaVuelos	
Descripción: Pantalla de solicitud de reservas (P-15).	
Módulo: Servicios.Reservas	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Pantalla	
Subclases:	
Atributos:	

Clase Concreta: PantallaRecordReservaVuelos	
Descripción: Pantalla de devolución de reservas (P-16).	
Módulo: Servicios.Reservas	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Pantalla	
Subclases:	

Atributos:	
despliegaInformacion(Reservacion) devuelve Boolean	

Módulo Servicios.Pagos

Clase Concreta: ManejadorPagos	
Descripción: El manejador de compra se encarga de enviar las solicitudes de compra de boleto a la base de datos del sistema de reservaciones.	
Módulo: Servicios.Pagos	
Estereotipo: Control	
Propiedades: Concreta	
Superclases: Manejador	
Subclases:	
Atributos:	
Contratos	
1. Manejar Evento	
manejarEvento(Evento) devuelve void	
2. Pagar	
pagar() devuelve void	InterfaceBaseDatosReservas (3)
3. Reembolsar	
reembolsar() devuelve void	InterfaceBaseDatosReservas (3)
Responsabilidades Privadas	
obtenerRegistroTarjeta() devuelve void	SubsistemaRegistro (3)

Clase: PantallaPagarRegTarjeta	
Descripción: Pantalla de solicitud de pago de reservas (P-17).	
Módulo: Servicios.Pagos	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: PantallaRegTarjeta	
Subclases:	
Atributos:	
despliegaInformacion(RegistroTarjeta) devuelve void	

Clase: PantallaReembolsarRegTarjeta	
Descripción: Pantalla de solicitud de reembolso de pago (P-18).	
Módulo: Servicios.Pagos	
Estereotipo: Borde	
Propiedades: Concreta	
Superclases: PantallaRegTarjeta	
Subclases:	
Atributos:	
despliegaInformacion(RegistroTarjeta) devuelve void	